



przedstawieniem założeń i koncepcji rozwoju firmy w formie autorskiej prezentacji, opisu, materiału multimedialnego lub w postaci będącej połączeniem wymienionych form oraz informacji na temat potrzeb w zakresie wsparcia. Zawartość Aplikacji musi umożliwić dokonanie wyboru projektów do udziału w programie inkubacji Inkubator Digital Dragons, tzn. być kompletna i rzetelna.

3. **Aplikującym** – należy przez to rozumieć osobę fizyczną lub podmiot, który złoży Aplikację. Aplikujący, aby móc zostać zakwalifikowanym do Programu jako Uczestnik, będzie zobowiązany do spełnienia wszystkich warunków formalnych, co najmniej na dzień podpisania Umowy Uczestnictwa w Programu Inkubacji Inkubator Digital Dragons.
4. **Uczestniku** – należy przez to rozumieć osobę fizyczną, która tworzy gry na urządzenia mobilne i została zakwalifikowana do Programu Inkubacji, albo mikroprzedsiębiorcę lub małego przedsiębiorcę, który prowadzi działalność w obszarze tworzenia gier na urządzenia mobilne, i działa na rynku nie dłużej niż 5 lat, oraz został zakwalifikowany do Programu Inkubacji.
5. **Inkubacji** – należy przez to rozumieć proces wsparcia firmy poprzez szereg aktywności szkoleniowo-warsztatowo-doradczych skupiających się głównie w okresie Programu Inkubacji Digital Dragons.
6. **Osobie fizycznej** – należy przez to rozumieć każdą osobę fizyczną, która posiada zdolność do czynności prawnych.
7. **Mikroprzedsiębiorcach lub Małych Przedsiębiorcach** – należy przez to rozumieć mikroprzedsiębiorcę lub małego przedsiębiorcę.  
Przez Mikroprzedsiębiorcę rozumie się przedsiębiorcę, który w co najmniej jednym z dwóch ostatnich lat obrotowych: 1.) zatrudnił średniorocznie mniej niż 10 pracowników oraz 2.) osiągnął roczny obrót netto ze sprzedaży towarów, wyrobów i usług oraz operacji finansowych nieprzekraczający równowartości w złotych 2 milionów euro, lub sumy aktywów jego bilansu sporządzonego na koniec jednego z tych lat nie przekroczyły równowartości w złotych 2 milionów euro.  
Przez Małego Przedsiębiorcę rozumie się przedsiębiorcę, który w co najmniej jednym z dwóch ostatnich lat obrotowych zatrudnił średniorocznie mniej niż 50 pracowników oraz osiągnął roczny obrót netto ze sprzedaży towarów, wyrobów i usług oraz operacji finansowych nieprzekraczający równowartości w złotych 10 milionów euro, lub sumy aktywów jego bilansu sporządzonego na koniec jednego z tych lat nie przekroczyły równowartości w złotych 10 milionów euro.
8. **Programie** - należy przez to rozumieć realizowany przez FZ KPT Program Inkubacji Digital Dragons dla Startupów dedykowany Aplikującym, trwający maksymalnie 5 miesięcy, mający na celu wsparcie rozwoju firm na wczesnym etapie działalności, w tym rozwój koncepcji opracowywanych produktów – gier wideo – poprzez udział w warsztatach dedykowanych rozwojowi biznesu na rynku gier oraz poprzez indywidualne sesje z mentorami – ekspertami z branży.
9. **Umowie inkubacji** – należy przez to rozumieć umowę z Inkubatorem DD o uczestnictwie w Programie, określającą warunki tego uczestnictwa.
10. **Regulaminie** – należy przez to rozumieć Regulamin V edycji Programu Inkubacyjnego Digital Dragons.

11. **Rundę inwestycyjną** - należy rozumieć to sposób finansowania projektu czy spółki (Uczestnika) przez inwestorów zewnętrznych, która kończy się zawarciem umowy inwestycyjnej lub innym dokumentem określającym sposób przeprowadzenia transakcji wejścia kapitałowego w spółkę przez inwestora oraz reguluje funkcjonowanie spółki oraz relacje pomiędzy stronami po transakcji.
12. **Prawo pierwszeństwa** – należy rozumieć prawo FZ KPT do objęcia nowych udziałów lub do objęcia udziałów w podwyższonym kapitale zakładowym lub do zakupu akcji w pierwszej rundzie inwestycyjnej.

## §2 Przedmiot Umowy

1. Przedmiotem Umowy jest określenie szczegółowych zasad, trybu i warunków oraz określenie innych praw i obowiązków stron związanych z uczestnictwem w Programie.
2. Uczestnik bierze udział w Programie na podstawie postanowień Regulaminu, w wyniku przeprowadzenia postępowania konkursowego, o którym mowa w Regulaminie.
3. Umowa została zawarta na podstawie i w celu wykonania postanowień Regulaminu. W przypadku sprzeczności pomiędzy postanowieniami Umowy a Regulaminem wiążące są postanowienia Umowy.

## §3 Obowiązki Uczestnika

Uczestnik zobowiązuje się do realizacji Przedmiotu Umowy zgodnie z obowiązującymi aktami prawa krajowego i unijnego, a także postanowieniami Umowy, w tym do:

1. Aktywnego uczestnictwa i współpracy w działaniach Inkubatora Digital Dragons, mających na celu realizację Przedmiotu Umowy.
2. Ustalenia z Inkubatorem DD i realizacji w trakcie Programu tzw. celów rozwojowych, a także sporządzania sprawozdań związanych z postępem prac nad nimi.
3. Wskazania do dwóch (2) osób, jako swoich Przedstawicieli. Przedstawiciel musi mieć ukończone 18 lat. Możliwa jest zmiana Przedstawicieli w trakcie trwania Programu.
4. Udziału Przedstawicieli w warsztatach dedykowanych rozwojowi biznesu na rynku gier oraz poprzez indywidualne sesje z mentorami – ekspertami z branży lub w spotkaniach oraz wszelkich innych wydarzeniach zgodnie z harmonogramem Programu. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za działania swoich Przedstawicieli, jak za własne działania.
5. Przedstawienia na wezwanie Inkubatora DD dokumentacji, związanej z postępami prac nad swoim projektem.
6. Niezwłocznego pisemnego informowania Inkubatora DD o zmianie danych kontaktowych oraz wszelkich istotnych zmianach i wydarzeniach, mających wpływ na realizację niniejszej Umowy.
7. Naprawy wszelkich szkód wyrządzonych w zasobach udostępnianych przez Inkubator DD.

## §4 Oświadczenia Uczestnika

Uczestnik oświadcza, że:

1. Posiada wyłączne i pełne prawa do zgłoszonego przez niego w Aplikacji innowacyjnego pomysłu biznesowego oraz posiada uprawnienia do rozporządzania nim we własnym imieniu.
2. Opisany w Aplikacji produkt nie jest objęty postępowaniem o zastrzeżenie praw własności przemysłowej lub intelektualnej przez inny podmiot lub osobę.
3. Zgłoszony produkt jest wolny od wszelkich obciążeń prawnych, zabezpieczenia lub jakichkolwiek roszczeń osób trzecich.
4. Członkowie zespołu Uczestnika nie zostali prawomocnie skazani za umyślne przestępstwa.
5. Spełnił wszystkie warunki, o których mowa w Regulaminie, uprawniające go do zawarcia niniejszej Umowy.
6. Spełnia kryteria MŚP – oświadczenie stanowi załącznik do niniejszej Umowy.
7. Brak jest powiązań w rozumieniu art. 6c ust.2 ustawy o utworzeniu Polskiej Agencji Rozwoju Przedsiębiorczości oraz brak jest powiązań kapitałowych i osobowych pomiędzy Uczestnikiem a Inkubatorem DD. Gdzie przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między Uczestnikiem a wykonawcą, polegające na:
  - 1) uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
  - 2) posiadaniu udziałów lub co najmniej 5% akcji,
  - 3) pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
  - 4) pozostawaniu w takim stosunku prawnym lub faktycznym, który może budzić uzasadnione wątpliwości, co do bezstronności w wyborze wykonawcy, w szczególności pozostawanie w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa lub powinowactwa w linii bocznej do drugiego stopnia lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

## §5 Termin obowiązywania umowy

1. Umowa zostaje zawarta na czas określony od dnia ..... do dnia .....
2. Program rozpoczyna się ..... a kończy .....

## §6 Prawo do wizerunku i wypowiedzi

1. Uczestnik wyraża nieodpłatnie zgodę na to, aby wizerunek (wraz z imieniem i nazwiskiem członków Uczestnika i/lub jego współpracowników) oraz głos i wypowiedzi w całości lub w postaci dowolnych fragmentów – zostały wykorzystane w materiałach promocyjnych, marketingowych, reklamowych lub informacyjnych dotyczących

Programu. Zgoda, o którym mowa wyżej odnosi się do korzystania z wizerunku na wszystkich polach eksploatacji, w szczególności:

- 1) utrwalanie na jakimkolwiek nośniku audiowizualnym, a w szczególności na: nośnikach wideo, taśmie światłoczułej, magnetycznej i dysku komputerowym, w sieci multimedialnej (w tym Internet),
  - 2) zwielokrotnienie jakąkolwiek techniką, w tym: dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą, cyfrową, techniką zapisu komputerowego,
  - 3) w sieci multimedialnej (w tym Internet),
  - 4) wyświetlanie, publiczne odtwarzanie,
  - 5) nadawanie za pomocą wizji lub fonii przewodowej i bezprzewodowej przez stację naziemną,
  - 6) nadawanie za pośrednictwem satelity,
  - 7) wprowadzanie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej,
  - 8) wykorzystanie w utworach multimedialnych,
  - 9) wykorzystanie na stronach internetowych,
  - 10) umieszczenie i wykorzystanie zdjęć we własnych materiałach promocyjnych, na stronach internetowych, w prasie, w reklamie mało- i wielkoformatowej, na okładkach ewentualnych nośników i na nich samych;
  - 11) wykorzystanie w/w materiałów w sieci multimedialnej lub ich fragmentów w ramach Internetu.
2. FZ KPT przysługuje wyłączne prawo decydowania o formie i czasie wykorzystywania wizerunku, głosu oraz wypowiedzi – w całości lub w postaci dowolnych fragmentów oraz do wprowadzania zmian, w tym skracania wypowiedzi – w zakresie pól eksploatacji wymienionych powyżej, z zastrzeżeniem poszanowania jego praw osobistych. Równocześnie Uczestnikowi przysługuje prawo do przenoszenia praw wynikających z niniejszego oświadczenia na inne osoby.

## **§7 Zakres usług świadczonych przez Inkubator DD**

1. W ramach Umowy Inkubator Digital Dragons zobowiązuje się zapewnić Uczestnikowi następujące usługi:
  - 1) doradcze wsparcie merytoryczne przez ekspertów,
  - 2) organizację warsztatów tematycznych, zgodnie z harmonogramem umieszczonym na stronie Inkubatora Digital Dragons,
  - 3) dostęp do materiałów szkoleniowych,
  - 4) przestrzeń do networkingu,
  - 5) narzędzia do pracy online.
2. Za świadczenie objętych niniejszą Umową usług, Inkubator Digital Dragons nie będzie pobierać opłat oraz wynagrodzenia.
3. Szacunkowa wartość usług udzielonych Uczestnikowi w formie szkoleń, i doradztwa stanowiąca pomoc publiczną wynosi łącznie do 15 000 PLN

## §8 Wypowiedzenie Umowy

1. Umowa może zostać przez FZ KPT wypowiedziana w trybie natychmiastowym w formie pisemnej lub w formie dokumentowej w następujących przypadkach: Strona | 6
- 1) Braku postępu w realizacji celów określonych wspólnie przez Strony w § 3 pkt. 2 z winy Uczestnika.
  - 2) Niewykonywania lub nienależytego wykonywania przez Uczestnika zobowiązań i obowiązków wynikających z Umowy oraz Regulaminu, w takim przypadku Inkubator DD wezwie Uczestnika do należytego wykonywania Umowy wyznaczając mu stosowy termin do poprawy. Wezwanie do Uczestnika będzie wysłane w formie pisemnej lub w formie dokumentowej.
  - 3) Naruszenie zasady poufności wobec innych uczestników Programu.
  - 4) Naruszenie obowiązujących przepisów prawa.
  - 5) Naruszenie dobrego imienia Inkubatora DD, innych uczestników.
  - 6) Podane w Umowie lub załącznikach do niej informacje nie odpowiadają stanowi faktycznemu.
  - 7) Uczestnik zaprzestał prowadzenia działalności, wszczęte zostało wobec niego postępowanie upadłościowe na podstawie ustawy z dnia 28 lutego 2003 r. Prawo upadłościowe i naprawcze (Dz. U. z 2015 r. poz. 233 j.t.) lub likwidacyjne na podstawie odrębnych ustaw lub pozostaje pod zarządem komisarycznym.
2. Uczestnik nie będzie odpowiedzialny wobec Inkubatora DD lub nie będzie uznany za naruszającego postanowienia Umowy w związku z niewykonaniem lub nienależytym wykonaniem Umowy w zakresie w jaki niewykonanie lub nienależyte wykonanie jest wynikiem siły wyższej.
3. Uczestnik zobowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Inkubatora Digital Dragons o wystąpieniu siły wyższej, udowodnienia tych okoliczności poprzez przedstawienie dokumentacji potwierdzającej wystąpienie siły wyższej oraz wykazania wpływu, jaki miała na przebieg realizacji Umowy.

## §9

1. FZ KPT zastrzega sobie prawo uczestniczenia w pierwszej rundzie inwestycyjnej, w której zastrzega sobie prawo pierwszeństwa do objęcia nowych udziałów lub wyemitowanych akcji albo prawo objęcia udziałów w podwyższonym kapitale zakładowym spółki do kwoty 500 000 zł.
2. Prawo, o którym stanowi ust. 1 obowiązuje przez okres trzech lat od dnia podpisania niniejszej umowy.
3. Uczestnik zobowiązany jest powiadomić bez zbędnej zwłoki FZ KPT na piśmie lub w formie dokumentu elektronicznego opatrzonym kwalifikowanym podpisem elektronicznym o rozpoczęciu pierwszej rundy inwestycyjnej, tak aby FZ KPT mogło czynnie uczestniczyć udział w pierwszej rundzie inwestycyjnej.

4. W przypadku braku skutecznego powiadomienia FZ KPT o rozpoczęciu pierwszej rundy inwestycyjnej FZ KPT ma prawo naliczyć karę umowną w wysokości 15 000 zł (słownie piętnaście tysięcy złotych).
5. W przypadku uniemożliwienia wzięcia udziału przez FZ KPT w pierwszej rundzie inwestycyjnej FZ KPT ma prawo naliczyć karę umowną w wysokości 15 000 zł (słownie piętnaście tysięcy złotych).
6. Kara umowna zostanie naliczona na podstawie noty obciążeniowej z 14 dniowym terminem płatności od dnia jej otrzymania przez Uczestnika.
7. Kara umowna może być naliczona tylko z jednego tytułu.

### **§ 10 Obowiązek zachowania poufności**

1. W trakcie trwania niniejszej Umowy, Strony zobowiązują się zachować w poufności wszelkie informacje wynikające z przedmiotu Umowy.
2. Informacje poufne zebrane w czasie trwania umowy mogą być wykorzystywane tylko w celu realizacji współpracy, w sposób wynikający z zakresu obowiązków Inkubatora DD, a ponadto mogą zostać ujawnione upoważnionym przez Inkubator DD osobom i podmiotom opracowującym dokumentację, podmiotom dokonującym audytu, oraz innym podmiotom, co do których obowiązek ujawnienia wynika z obowiązujących przepisów prawa.

### **§ 11 Osoby do kontaktu**

1. Osobą do kontaktu przy realizacji postanowień Umowy z ramienia Inkubatora DD jest ..... tel.: ....., e-mail: .....
2. Osobą do kontaktu do realizacji postanowień Umowy z ramienia Uczestnika jest .....  
tel. ....  
e-mail: .....
3. Zmiana osób, o których mowa w § 13 ust. 1 i 2 nie stanowi zmiany Umowy i nie wymaga podpisania przez strony aneksu. Zmiana wchodzi w życie z chwilą poinformowania drugiej Strony na piśmie o nowej osobie do kontaktu.

### **§ 12 Postanowienia dodatkowe**

1. Wszelkie zmiany niniejszej umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności, za wyjątkiem postanowień zawartych w §9 Umowy.
2. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją Umowy Strony będą starały się rozwiązać polubownie.
3. W sprawach nieuregulowanych Umową zastosowanie mają właściwe przepisy prawa krajowego oraz postanowienia Regulaminu.
4. Jeżeli strony nie dojdą do porozumienia, spory rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy miejscowo według przepisów prawa.
5. Na potrzeby bieżącej komunikacji w zakresie realizacji Umowy wykorzystuje się narzędzia komunikacji elektronicznej.

6. Wszelkie oświadczenia, prośby, zawiadomienia i informacje przesyłane za pomocą poczty elektronicznej będą uznawane za dostarczone w przewidzianym terminie, jeżeli ich treść mogła zostać odebrana przez adresata przed upływem przewidzianego terminu.
7. Adresy do doręczeń korespondencji listownej są następujące:  
FZ KPT sp. z o.o., ul. Podole 60, 30-394 Kraków  
.....
8. W przypadku zmiany danych, o których stanowi ust. 7 Strona, której zmiana dotyczy jest zobowiązana do powiadomienia drugiej strony o tym fakcie niezwłocznie, lecz nie później niż w terminie 7 dni od dnia zmiany danych. Do czasu powiadomienia korespondencja wysyłana na dotychczasowy adres uważa się za doręczoną skutecznie.
9. Jeżeli Uczestnik odmawia przyjęcia korespondencji uznaje się, że została ona doręczona w dniu złożenia oświadczenia o odmowie jej przyjęcia.
10. Korespondencja zostanie uznana za doręczoną w przypadku, gdy zostanie zwrócona z adnotacją operatora pocztowego o braku możliwości doręczenia przesyłki, np. „adresat przeprowadził się”, „nie podjęto w terminie”, „adresat nieznan”.  
.....
11. Integralną część Umowy stanowią załączniki:  
Załącznik Nr 1 – Wydruk aplikacji  
Załącznik Nr 2 – Regulamin Programu Inkubator Digital Dragons (jeśli dotyczy)  
Załącznik Nr 3 – Aktualny wypis Uczestnika z KRS lub CEIDG (jeśli dotyczy)
12. Umowę sporządzono w 2 jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.

**INKUBATOR DIGITAL DRAGONS**

**UCZESTNIK**

