

Regulamin wydarzenia

Hackathon dla Małopolski 2026

Definicje

1. **Hackathon dla Małopolski** – 2-dniowe wydarzenie o charakterze konkursowym polegające na zespołowym opracowywaniu innowacyjnych rozwiązań odpowiadających na określone wyzwania tematyczne, zakończone prezentacją projektów oraz ich oceną przez Jury, zwane w dalszej części także hackathonem lub wydarzeniem.
2. **Organizator** – Województwo Małopolskie, pomysłodawca hackathonu i koordynator merytoryczny.
3. **Realizator** – Krakowski Park Technologiczny Sp. z o. o. - podmiot realizujący hackathon w imieniu Organizatora.
4. **Uczestnik** – osoba fizyczna spełniająca warunki udziału określone w Regulaminie i zakwalifikowana do udziału w hackathonie.
5. **Zespół** – grupa Uczestników współpracujących przy opracowaniu i realizacji jednego Projektu w ramach hackathonu.
6. **Jury** – zespół ekspertów, dokonujący oceny Projektów oraz wyboru zwycięzców hackathonu.
7. **Projekt** – rozwiązanie, koncepcja lub prototyp opracowany przez Uczestnika lub Zespół w ramach hackathonu.
8. **Formularz zgłoszeniowy** – elektroniczny formularz dostępny na stronie wydarzenia, służący do zgłoszenia udziału w hackathonie.
9. **Rekrutacja** – proces naboru Uczestników obejmujący także ocenę formalną i merytoryczną zgłoszeń.
10. **Wyzwania** – obszary tematyczne określone przez Organizatora i Realizatora, w odpowiedzi na które Zespoły tworzą Projekty podczas hackathonu.

§1 INFORMACJE WSTĘPNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady oraz tryb rekrutacji i uczestnictwa w Hackathonie dla Małopolski, zwanym dalej hackathonem, organizowanym w ramach projektu pn. „Zbudowanie systemu koordynacji i monitorowania regionalnych działań na rzecz kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego

oraz uczenia się przez całe życie, w tym uczenia się dorosłych”, współfinansowanego ze środków Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększenia Odporności, inwestycja A3.1.1 Wsparcie rozwoju nowoczesnego kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego oraz uczenia się przez całe życie (nr umowy: KPO/22/LLL/U/0002).

2. Hackathon skierowany jest w szczególności do studentów uczelni z województwa małopolskiego. W wydarzeniu mogą uczestniczyć również inne osoby pełnoletnie zamieszkujące województwo małopolskie. W przypadku osób niebędących studentami rekomendowany jest udział kobiet powracających na rynek pracy oraz osób pozostających bez zatrudnienia.
3. Celem hackathonu jest integracja uczestników oraz zainicjowanie współpracy prowadzącej do opracowania rozwiązań odpowiadających na określone wyzwania, w szczególności w obszarach ekologii, zielonej transformacji i nowoczesnych technologii.
4. Wydarzenie ma na celu wspieranie innowacyjności i przedsiębiorczości, a także integrację osób reprezentujących różne dziedziny wiedzy i kompetencji.
5. Program hackathonu obejmuje w szczególności sesje mentoringowe, konsultacje eksperckie oraz warsztaty. Wydarzenie zakończy się prezentacją projektów przed Jury oraz wyłonieniem zwycięskich zespołów.

§2 ZASADY UCZESTNICTWA

1. Uczestnikiem hackathonu może być osoba pełnoletnia, posiadająca pomysł wpisujący się w jedno z wyzwań lub odpowiadająca na potrzeby i wyzwania opisane na stronie wydarzenia <https://hackathon-dla-malopolski.kpt.krakow.pl>
2. Rejestracja na wydarzenie trwa w terminie od 30.04.2026 r. do 15.05.2026 r.
3. Realizator, w porozumieniu z Organizatorem, zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu rejestracji lub uruchomienia rekrutacji uzupełniającej, o czym poinformuje na stronie wydarzenia.
4. Zgłoszenie udziału następuje poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem: <https://hackathon-dla-malopolski.kpt.krakow.pl>
Zgłoszenia w innej formie nie będą rozpatrywane
5. Kwalifikacja uczestników dokonywana jest przez Realizatora we współpracy z Organizatorem na podstawie analizy zgłoszeń.
6. Po zakończeniu naboru przeprowadzona zostanie:
 - a) ocena formalna – weryfikacja spełnienia wymogów uczestnictwa

określonych w pkt 7 powyższe weryfikowane będzie przez Organizatora na podstawie danych z formularza zgłoszeniowego, b) ocena merytoryczna – dokonywana przez zespół rekrutacyjny w oparciu o kryteria określone w pkt 7 na podstawie danych z formularza zgłoszeniowego.

7. W ramach oceny formalnej weryfikowane będą nw. kryteria:
 - 1) Ukończenie 18. roku życia
 - 2) Posiadanie statusu studenta uczelni z województwa małopolskiego (studia I/II/III stopnia)
 - 3) Miejsce zamieszkania na terenie województwa małopolskiego (dotyczy osób niebędących studentami uczelni z województwa małopolskiego).
8. W ramach oceny merytorycznej brane są pod uwagę następujące kryteria:
 - 1) Pomysł i jego potencjał innowacyjny (0–5 pkt)
 - 2) Doświadczenie i kompetencje (0–5 pkt)
 - 3) Motywacja i zaangażowanie (0–5 pkt)
 - 4) Ocena końcowa

Ocena końcowa stanowi sumę wszystkich punktów przyznanych w powyższych kategoriach.

Maksymalna liczba punktów jaką można uzyskać: 15 pkt
9. Informacja o zakwalifikowaniu zostanie przekazana drogą elektroniczną do dnia 23.05.2026
10. Uczestnik zobowiązany jest do potwierdzenia udziału w ciągu 2 dni od otrzymania informacji. Brak potwierdzenia oznacza rezygnację.
11. Hackathon odbywa się zgodnie z agendą opublikowaną na stronie wydarzenia: <https://hackathon-dla-malopolski.kpt.krakow.pl>
12. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w harmonogramie wydarzenia.
13. Uczestnik w trakcie trwania hackathonu zobowiązany jest do:
 - a) przestrzegania poleceń Organizatora i Realizatora,
 - b) dbania o bezpieczeństwo własne i innych uczestników,
 - c) utrzymania porządku w miejscu organizacji hackathonu,
 - d) przestrzegania regulaminów obiektu
 - e) nieposiadania i niespożywania alkoholu,
 - f) niepalenia papierosów (także elektronicznych) i wyrobów tytoniowych (nie dotyczy miejsc do tego przeznaczonych),

- g) nieposiadania i nieużywania środków odurzających,
- h) niestosowania przemocy.

14. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za swoje działania oraz ich skutki.
15. Organizator nie zapewnia sprzętu komputerowego – uczestnicy korzystają z własnych urządzeń.

§3 OCENA PROJEKTÓW

1. Oceny projektów dokonuje Jury składające się z co najmniej 3 ekspertów.
2. Obrady Jury są niejawne, a decyzje podejmowane są w drodze dyskusji i głosowania.
3. Projekty oceniane są na podstawie prezentacji zespołów.
4. Czas prezentacji wynosi maksymalnie 3 minuty oraz 3 minuty na pytania.
5. Kryteria oceny:

- 1) Trafność i wartość rozwiązania (0–10 pkt)

Ocena stopnia dopasowania projektu do wyzwania hackathonowego oraz realnej potrzeby społecznej lub rynkowej.

Pod uwagę brane są:

- zrozumienie problemu,
- adekwatność zaproponowanego rozwiązania,
- potencjalny wpływ społeczny lub środowiskowy,
- użyteczność rozwiązania dla odbiorców.

- 2) Innowacyjność (0–10 pkt)

Ocena nowatorskiego charakteru projektu oraz kreatywności zespołu.

Pod uwagę brane są:

- oryginalność pomysłu,
- poziom kreatywności,
- zastosowanie nowych technologii lub podejść,
- wyróżnienie się na tle istniejących rozwiązań.

- 3) Zespół i realizacja (0–10 pkt)

Ocena sposobu pracy zespołu oraz zdolności do wdrożenia projektu.

Pod uwagę brane są:

- współpraca i podział ról w zespole,
- kompetencje członków zespołu,
- jakość przygotowanego rozwiązania (np. prototyp, model),
- sposób prezentacji projektu (pitch).

4) Ocena końcowa

Ocena końcowa stanowi sumę wszystkich punktów przyznanych w powyższych kategoriach.

Maksymalna liczba punktów: 30 pkt. O kolejności miejsc decyduje suma uzyskanych punktów.

6. Jury wyłania zwycięzców (I–III miejsce) oraz może przyznać wyróżnienia. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagród mniejszej liczbie zespołów lub nieprzyznania wszystkich nagród, zgodnie z decyzją Jury.
7. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
8. Brak udziału w prezentacji oznacza rezygnację z oceny projektu.

§5 DANE OSOBOWE

1. Uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się z klauzulą informacyjną stanowiącą załącznik do Regulaminu.
2. Przesłanie formularza zgłoszeniowego oznacza akceptację zasad przetwarzania danych osobowych i zapoznanie się z klauzulą informacyjną.

§6 FINANSOWANIE

1. Hackathon realizowany jest w ramach projektu pn. „Zbudowanie systemu koordynacji i monitorowania regionalnych działań na rzecz kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego oraz uczenia się przez całe życie, w tym uczenia się dorosłych”, współfinansowanego ze środków Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększenia Odporności, inwestycja A3.1.1 Wsparcie rozwoju nowoczesnego kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego oraz uczenia się przez całe życie (nr umowy: KPO/22/LLL/U/0002).
2. Udział w wydarzeniu jest bezpłatny.

§7 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w uzasadnionych przypadkach. Aktualny Regulamin dostępny jest na stronie wydarzenia.
2. Zgłoszenie udziału oznacza akceptację Regulaminu.
3. Szczegółowe informacje dotyczące wydarzenia dostępne są na stronie: <https://hackathon-dla-malopolski.kpt.krakow.pl>
4. Zapytania należy kierować na adres e-mail: info.hackathon@kpt.krakow.pl
5. Organizator może wykluczyć uczestnika naruszającego Regulamin.
6. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku utrwalonego na zdjęciach i w materiałach wideo do celów promocyjnych i dokumentacyjnych hackathonu.
7. Prawa autorskie do projektów pozostają przy uczestnikach, z możliwością odrębnych uzgodnień dotyczących ich wykorzystania.
8. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania w poufności pomysłów innych zespołów. Organizator i Realizator nie ponoszą odpowiedzialności za nieuprawnione wykorzystanie pomysłów prezentowanych podczas hackathonu przez inne osoby, w tym innych uczestników.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji na stronie internetowej wydarzenia.

Załącznik nr 1

Klauzula informacyjna

Zgodnie z art. 13 ust. 1–2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) zwanego dalej RODO – informuje się, że:

I. Administrator danych osobowych

Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Województwo Małopolskie z siedzibą w Krakowie, ul. Basztowa 22, 31-156 Kraków, adres do korespondencji ul. Raclawicka 56, 30-017 Kraków.

II. Inspektor Ochrony Danych

Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych – adres do korespondencji: Inspektor Ochrony Danych UMWM, Urząd Marszałkowski Województwa Małopolskiego, ul. Raclawicka 56, 30-017 Kraków; e-mail: iodo@umwm.malopolska.pl.

III. Cele przetwarzania danych

Administrator będzie zbierał i przetwarzał Pani/Pana dane w celach związanych z rekrutacją oraz uczestnictwem w hackathonie realizowanym w ramach projektu pn. „Zbudowanie systemu koordynacji i monitorowania regionalnych działań na rzecz kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego oraz uczenia się przez całe życie, w tym uczenia się dorosłych” - inwestycja A3.1.1 KPO.

Ponadto dane osobowe będą przetwarzane w celach archiwizacyjnych zgodnie z przepisami o archiwach państwowych oraz zgodnie z przepisami o informatyzacji działalności podmiotów realizujących zadania publiczne.

IV. Podstawa prawna przetwarzania

Województwo Małopolskie przetwarza dane osobowe na podstawie art. 14Izj w związku z art. 14Izm ustawy z dnia 6 grudnia 2006 r. o zasadach prowadzenia polityki rozwoju (Dz. U. z 2021 r. poz. 1057, z późn. zm.) w związku z art. 6 ust. 1 lit. c RODO (przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze). Województwo Małopolskie przetwarza również dane osobowe na podstawie przepisów ustawy z dnia 17 lutego 2005 r. o informatyzacji działalności podmiotów realizujących zadania publiczne oraz ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach w związku z 6 ust. 1 lit. e RODO (ze

względu na niezbędność przetwarzania tych danych do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym).

V. Okres przechowywania danych osobowych

Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane do momentu zakończenia realizacji projektu pn. „Zbudowanie systemu koordynacji i monitorowania regionalnych działań na rzecz kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego oraz uczenia się przez całe życie, w tym uczenia się dorosłych” i jego rozliczenia oraz do momentu zamknięcia i rozliczenia Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększenia Odporności A3.1.1 „Wsparcie rozwoju nowoczesnego kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego oraz uczenia się przez całe życie” i okresu archiwizacyjnego – w zależności od tego, która z tych dat nastąpi później.

VI. Rodzaj przetwarzanych danych

Województwo Małopolskie przetwarza następujące dane osobowe: (imię, nazwisko, e-mail, numer telefonu, nazwa uczelni, status na rynku pracy, wiek, płeć, wykształcenie).

VII. Dostęp do danych osobowych

Pani/Pana dane osobowe mogą zostać ujawnione podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa, m.in. organom kontrolnym i nadzorczym oraz podmiotom przetwarzającym, czyli podmiotom, którym Województwo Małopolskie powierzyło lub powierzy przetwarzanie danych osobowych zgodnie z zawartą umową w związku ze świadczeniem usług na rzecz Województwa Małopolskiego.

Pani/Pana dane mogą być również powierzane lub udostępniane: Instytucji Koordynującej, z którą można skontaktować się pod adresem jej siedziby: ul. Wspólna 2/4, 00-926 Warszawa; Instytucji Odpowiedzialnej za realizację inwestycji, z którą można skontaktować się pod adresem jej siedziby: ul. Wspólna 1/3, 00-529 Warszawa oraz Jednostce Wspierającej, z którą można skontaktować się pod adresem jej siedziby: Al. Jerozolimskie 142a, 02-305 Warszawa.

Pani/Pana dane zostaną również powierzone podmiotowi, który na zlecenie Województwa Małopolskiego realizuje hackathon, tj. Krakowski Park Technologiczny Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Podole 60, 30-394 Kraków

VIII Prawa osób, których dane dotyczą

- 1) prawo dostępu do danych osobowych oraz otrzymania ich kopii – art. 15 RODO;
- 2) prawo do sprostowania danych osobowych – art. 16 RODO;
- 3) prawo żądania ograniczenia przetwarzania - jeżeli spełnione są przesłanki określone w art. 18 RODO;

4) prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych - art. 21 RODO;

5) praw wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych – art. 77 RODO.

IX Źródło pochodzenia danych osobowych

Podanie danych ma charakter dobrowolny, ale jest konieczne do realizacji celu jakim jest uczestnictwo w rekrutacji oraz hackathonie realizowanym w ramach projektu pn. „Zbudowanie systemu koordynacji i monitorowania regionalnych działań na rzecz kształcenia zawodowego, szkolnictwa wyższego oraz uczenia się przez całe życie, w tym uczenia się dorosłych” - inwestycja A3.1.1 KPO.

X. Zautomatyzowane podejmowanie decyzji

Dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

XI. Przekazywanie danych do państwa trzeciego

Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej innej niż Unia Europejska.